

109 年度科技應用研習課程

一、目的：結合動漫元素、創客教育及機電整合，形成跨領域 STEAM 教育課程，除了培養學員設計思考及運算思維的能力，更期待科技與藝術的結合，使學習更完整，創造、發明更連結人的溫度和關懷。

二、辦理單位：新竹縣教育研究發展暨網路中心

三、日期：109 年 10 月 20 日(二)

四、地點：新竹縣教育研究發展暨網路中心-新竹縣竹東鎮中山路 68 號
(3F 第一電腦教室)

五、參加對象：本縣教師

六、聯絡人：資訊教育推廣組 03-5962103#322，just@gapp.hcc.edu.tw

七、研習內容：

時間	說明會內容	主持人/主講者
08:30~08:55	報到	
08:55~09:00	長官及來賓致詞	楊素婷主任
09:00~09:50	光環板/iPOE 創客師與 MLC 創客學習歷程介紹	馮晨桓 高級技術工程師
10:00~10:50	光環板實務程式操作 課程(1)	
11:00~11:50	光環板實務程式操作 課程(2)	
11:50~13:30	午休	
13:00~13:50	STEAM 創客教具介紹	馮晨桓 高級技術工程師
14:00~14:50	激光寶盒(雷射雕刻機)介紹與 2D 繪圖體驗	
15:00~15:50	mCreate 3D 列印介紹與 3D 繪圖體驗	