

115 年度中小學數位學習實施計畫

數位學習實施計畫成果展- AI 超能力，SEL 幸福力

壹、依據教育部「115 年度中小學數位學習實施計畫」

貳、目標

- 一、推動115年度中小學數位學習實施計畫，以提升教師數位教學能力，培養學生自主學習能力，建置優質適性學習環境，持續致力於學生數位科技應用能力與學習成效的提升。
- 二、透過闖關讓親子體驗數位學習融入課堂主題式活動，開拓學習視野，提升學習興趣；經由數位專家學者講授與分享，讓教師增加 AI 知能，深入了解數位最新應用。

參、計畫辦理

一、辦理單位：

- (一)指導單位：教育部資訊及科技教育司。
- (二)主辦單位：新竹縣政府教育局
- (三)協力單位：ViewSonic 優派、中义科技有限公司。
- (四)承辦單位：新竹縣教育研究發展暨網路中心、新竹縣數位學習推動辦公室、新竹縣竹北市博愛國民小學。

二、115年10月3日當日活動流程

時間	活動名稱		
9:00~10:00	開幕式：長官來賓致詞、重點學校授牌、清華 AI+STEAM 學校頒證、頒發感謝狀。		
10:00~12:00	講座	闖關活動	
	B4 各領域/科目數位教學工作坊-上午場	本縣重點學校&教網中心資推組	教育部資科司教材研發團隊
12:00~1:30	午餐時間(闖關活動中午持續)		
13:30~15:30	B4 各領域/科目數位教學工作坊-下午場 (課程如表 3)	本縣重點學校&教網中心資推組 (17 關，如表 1)	教育部資科司教材研發團隊 (15 關，如表 2)
15:30~16:00	閉幕式：抽獎活動		

三、系列活動一：親子動態 AI 闖關

- (一)時間：115年10月3日(星期六)，上午10時至下午3時30分。
- (二)地點：新竹縣博愛國小2樓多功能教室、3樓活動中心。
- (三)參與對象：
 1. 已受邀請之本縣學校家長與學生。
 2. 對於本活動有興趣之家長、教師與學生，歡迎現場報名參與。
- (四)活動進行方式：報到處領取闖關卡，至每一關卡完成體驗活動即可獲得一個貼紙集章，共 17個關卡。闖關卡集滿10個章，且至教育部資科司教材研發區進行3項體驗後，完成簡易「心得書寫」，即可投入摸彩箱參與抽獎。承辦單位將當日閉幕時抽獎。
- (五)本案聯絡人：數位學習推動辦公室李昆璉執秘(5962103#211)

表 1 親子動態 AI 闖關(本縣重點學校+協辦單位，共計 18 個主題關卡)

親子動態闖關活動時程規畫表(115 年 10 月 03 日上午 10:00-下午 3:30)			
序號	設置地點	關卡活動	協辦單位
B01	3 樓活動中心	綠燈倒數，不再衝刺！ 尋找校門口的交通安全密碼	東興國小
B02	3 樓活動中心	新豐 70：時光軌跡	新豐國中
B03	3 樓活動中心	柑橘愛史汀(Tangerine Ai-steam)	寶山國中
C01	3 樓活動中心	智慧「宅」急便：小屋互動體驗館	資推組
C02	3 樓活動中心	鳳鳴華岡 AI 出任務：機器人闖關體驗賽	鳳岡國小
C03	3 樓活動中心	智能「嘉」：Klapay AI 機器人探索站	尖石國小
C04	3 樓活動中心	AI 就在你身邊：智慧生活體驗站	中山國小
C05	3 樓活動中心	科技賦能，童心創客：AI x micro:bit 奇妙旅程	太平國小
C06	3 樓活動中心	交通安全我做主	安興國小
C07	3 樓活動中心	就是 i 閱讀：說畫小作家	員嶼國小
C08	3 樓活動中心	「島嶼連線・世界走讀所」 Island Links: World Walks	竹仁國小
C09	3 樓活動中心	虛擬實境體驗館	大同國小
C10	3 樓活動中心	博古通今小達人	花園國小
C11	3 樓活動中心	漫遊 AI：AI 素養及賽車互動遊戲	橫山國中
C12	2 樓多功能教室	小荷蜻蜓~ 翱翔松林！	松林國小
C13	2 樓多功能教室	夾鬼夾怪-機械手臂大挑戰	湖口高中
C14	2 樓多功能教室	iBaoshan Robot 樂學園 Master AI Robot Cup experience	寶山國中

MARC (Master AI Robot Cup) 馬克盃示範賽

日期：2026.10.03 時間：09:00~16:00

地點：博愛國小 活動中心 2F 多功能教室

攤位序號：C 14

參賽學校：寶山國中、員東國中、博愛國中、尖石國中

賽事時間規劃

09：00～10：00 各隊報到與賽前準備

10：00～11：00 積分賽

11：00～12：00 聯盟賽

12：00～13：00 午休時間

13：00～16：00 各校交流與開放參展人員體驗

表 2 教育部數位內容開發成果體驗活動

活動地點：3 樓活動中心		
序號	主題名稱	體驗活動簡述
A01	What's your favorite season?	1.推廣國中小英語文精緻化影片 2.結合因材網介紹，讓參與者現場說出「What's your favorite season?」進行互動。
A02	資訊科技：從小銜接未來	1.現場播放資訊科技成果宣導影片。 2.觀看指定資訊主題影片，引導學生體驗國中小適性教學教材。
A03	音樂狂想曲	1.介紹因材網國小音樂領域教材。 2.登入因材網觀看國小音樂領域影片並回答練習題後，將完成頁面給關主檢查。
A04	藝表人才	1.介紹因材網國小表演領域教材。 2.觀看國小表演領域影片並即興表演。
A05	與情緒共舞	1.介紹因材網國中表演藝術教材 2.觀看國中表演藝術影片「與情緒共舞」 3.利用小道具即興表演
A06	藝起探索趣	1.簡介因材網「國小視覺藝術」領域教材，展示多元藝術主題與數位學習資源。 2.使用現場筆電或平板登入因材網平台，觀看指定主題影片，進行藝術觀察、欣賞及互動學習，並完成隨堂練習任務。
A07	視覺探險家	1.簡介因材網「國中視覺藝術」領域教材，展示豐富的藝術知識節點與動態教學資源。 2.使用現場筆電或平板登入平台，挑選指定藝術主題影片觀看，並完成隨堂練習題。
A08	探險動起來	1.提供平板，讓民眾體驗操作試題 2.參展人員介紹與展示自然科學素養題目
A09	速戰數決	1.介紹「速戰數決」的核心理念與資源內容，並透過平臺遊戲展示，協助參與者了解如何運用該遊戲活化數學教學。 2.邀請參與者親自體驗「速戰數決」，可使用筆電、平板或手機進行遊戲體驗。
A10	時空學園	1.介紹「時空學園」遊玩方式與教學理念，協助使用者了解並於課堂上活用及利於學生自主學習，並透過平板實際操作，體驗遊戲學習。
A11	因材網打寇島-貓咪冒險	介紹因材網打寇島，參與者使用自己的手機登入因材網打寇島，觀看影片或通過一個關卡，或使用攤位提供的筆電體驗貓咪冒險關卡。
A12	科宇宙悠遊學	介紹因材網「科博館探究」之資源內容及開發理念，觀看影片並回答問題、體驗 AR 互動關卡。
A13	師生的雲端小書房	播放「教育雲電子書」宣傳影片，向師長、學生及家長介紹「教育雲電子書」的收錄資源及服務亮點。
A14	因材網智慧音樂學堂	介紹因材網國中音樂領域教材。
A15	築學網-AI 智慧教案生成	築學網體驗：登入-選主題-生教案-填問卷。

	平臺	
--	----	--

四、系列活動二：B4各領域/科目數位教學工作坊

(一) 時間：115年10月3日(星期六)，上午場10時至12時；下午場1時30分至3時30分。

(二) 地點：新竹縣博愛國小2樓視聽教室

(三) 參與對象：

1. 因本縣114年推動中小學數位學習精進方案減授課2節以上之學校, 請指派1名教師參加, 並鼓勵其他教師踴躍報名。
2. 開放現場教師報名參加。

(四) 活動進行方式：請至教育部全國教師在職進修資訊網報名，研習代碼上午場：5715920；下午場：5715936。

(五) 本案聯絡人：數位學習推動辦公室徐瑋葶(5962103#215)

表 3 B4 各領域/科目數位教學工作坊活動時間

地點：新竹縣博愛國小 2 樓視聽教室			
時間	領域	學制	教育部數位內容開發成果團隊
10:00-10:30	跨領域	中小學	A.I.導入時空學園數位解謎遊戲設計
10:30-11:00	跨領域	中小學	因材網打寇島：貓咪冒險
11:00-11:30	藝術	國小	編織新妝，竹藝風華
11:30-12:00	藝術	國中	自主學習芭蕾趣－六大手位任務
13:30-14:00	自然	中小學	科宇宙悠遊學數位學習資源融入教學情境案例分享
14:00-14:30	資源服務	中小學	數位閱讀融入 AI 的創新實踐：教育雲電子書平台應用分享
14:30-15:00	語文	國中小	告別趕課壓力！建構國中英語教學新模式
15:00-15:30	數學	中小學	數位遊戲融入數學教學：速戰數決平臺分享

S

附件四：10月3日活動空間規劃

地點：新竹縣竹北市博愛國小

樓層	教室	使用單位/活動
2 樓	視聽教室	1. 開幕式 2. 教育部數位內容開發成果團隊 /B4各領域/科目數位教學工作坊 3. 閉幕式
	多功能教室	用餐區 本縣數位學習實施計畫各重點學校/親子動態 AI 闖關
3 樓	活動中心	1. 教育部數位內容開發成果/體驗活動 2. 資推組、清華 AI+STEAM 學校、本縣數位學習實施計畫各重點學校/親子動態 AI 闖關