

新竹縣 114 年 AI 菁英爭霸賽 教師培訓實施計畫

壹、依據：新竹縣教育局 114 年 2 月 17 日教學字第 1141000256 號函辦理。

貳、目的：

- 一、落實十二年國教之精神，鼓勵教師善用資訊科技輔助教學，以擴展各領域的學習，提升學生解決問題的能力。
- 二、實作人工智慧機器學習方法，促進教師對於人工智慧之認知及理解。
- 三、培訓縣內種子教師，推展 AI 教育，培養 AI 競賽選手。

參、辦理單位

- 一、指導單位：教育部。
- 二、主辦單位：新竹縣政府教育局。
- 三、承辦單位：新竹縣教育研究發展暨網路中心。

肆、辦理內容：

一、PAIA 程式設計初階課程

- (一) 時間：114 年 3 月 20 日（星期四）上午 9 時至下午 4 時。
- (二) 地點：新竹縣教網中心 3 樓第一電腦教室
- (三) 參加對象：本縣各國中小擔任資訊科技教學之教師(含正式及代理、代課或兼課教師)
- (四) 研習代碼：4948362

二、PAIA 程式設計進階課程

- (一) 時間：114 年 3 月 27 日（星期四）上午 9 時至下午 4 時。
- (二) 地點：新竹縣教網中心 3 樓第一電腦教室
- (三) 參加對象：本縣各國中小擔任資訊科技教學之教師(含正式及代理、代課或兼課教師)，已參加過初階課程，或已有操作 PAIA 平台經驗。
- (四) 研習代碼：4948365

伍、請於研習日期前至全國教師在職進修網報名，全程參與本研習者，核予 6 小時研習時數。

陸、參與人員核予公（差）假登記及課務派代。

新竹縣 114 年 AI 菁英爭霸賽 教師培訓課程表

一、PAIA 程式設計初階課程

日期	114 年 3 月 20 日（星期四）		場地：第一電腦教室	
	時間	活動/主題名稱	主講人/主持人 暨服務單位及職稱	備註
上午	09:00-10:00	一、PAIA 競賽相關說明 1. 手動操控程式	講師： 台南市資訊中心 鄭盛南組長 助教： 台南市大光國小 林哲鋒老師	實作活動 時，由講師 及助教協助 進行
	10:00-11:00	2. 自動隨機移動 3. 模型上傳說明		
	11:00-12:00	4. 創建競賽 5. PK 測試工具 二、基本原理介紹 1. 認識 AI 基本原理 2. 認識游來游去運作原理		
		12:00~13:00		
下午	13:00-16:00	三、範例程式教學 1. 認識 console 及變數 2. 認識清單及字典 3. 提取清單資訊 4. 認識運算符號 5. 計算食物距離及最短距離 6. 偵測食物方位與移動方式	講師： 台南市資訊中心 鄭盛南組長 助教： 台南市大光國小 林哲鋒老師	實作活動 時，由講師 及助教協助 進行

二、PAIA 程式設計進階課程

日期	114 年 3 月 27 日（星期四）		場地：第一電腦教室	
	時間	活動/主題名稱	主講人/主持人 暨服務單位及職稱	備註
上午	09:00- 10:00	一、AI 競賽解題策略說明 二、解題策略與實作	講師： 台南市資訊中心 鄭盛南組長 助教： 台南市大光國小 林哲鋒老師	實作活動 時，由講師 及助教協助 進行
	10:00- 11:00			
	11:00- 12:00			
		12:00~13:00		
下午	13:00- 16:00	三、解題策略與實作 四、模型介紹與解題思路	講師： 台南市資訊中心 鄭盛南組長 助教： 台南市大光國小 林哲鋒老師	實作活動 時，由講師 及助教協助 進行