

AI 創作 VR 數位教材工作坊

- 一、 課程名稱：AI 創作 VR 數位教材
- 二、 目的：本工作坊旨在讓 K12 教師們掌握先進的 5G、AI 和 XR 技術，並將其應用於教學中。通過使用 Gemini AI 工具進行實作 VR 虛擬實境專案之各類素材之生成，降低教師準備素材之時間及困難，同時提升教學效果，並介紹 VR 教材的製作與應用，幫助教師們更好地運用這些技術來豐富課堂教學內容。
- 三、 辦理時間：115 年 8 月 3 日（星期一）09:00~16:00
- 四、 辦理地點：本縣教網中心-3F 第一電腦教室
- 五、 人數：30 人(不開放現場報名)
- 六、 課程大綱

一天(6H)	
時間	課程大綱
09:00-10:00	AI 與 XR 延展實境數位教材實際案例體驗 實際的 XR 延展實境數位教材案例，了解其在教育中的應用和效果。
10:00-12:00	AI 素材製作技巧 素材建置 1 ● 使用 Gemini AI 設計 2D 圖像，圖像主題以個人 Q 版形象人物 ● 使用 Meta Sam AI 工具生成 Q 版 3D 人物 ● 使用 Adone AI 工具製作 3D 動畫與輸出設定 ● 使用 AI 製作知識點之文案及圖框設計 素材建置 2 ● 使用 Gemini AI 生成 VR 360 腳本及 HDRI 圖像 ● 建置至少 2 個 VR HDRI 場景並輸出 ● 使用 AI 製作知識點之文案與輸出
12:00-13:00	午休
13:00-16:00	使用 MAKAR XR Platform 實作 VR 實境專案 ● 上傳 AI 360 環景圖至 MAKAR XR 平台 ● 觸發事件互動功能設計：建置 VR 虛擬專案，添加 AI 3D 模型互動資訊、知識點與語音功能。 ● 下載線上 3D 場景素材：使用 VR 頭盔之 3D 走動特性，於 VR 場景互動。 ● 發布 VR 虛擬實境專案：完成 VR 專案的發布流程，教師們可以將 VR 專案應用於教學中。 ● 體驗 VR 專案：讓教師們實際體驗自己創作的 VR 專案，並探討其在教學中的應用。 ● 頭盔 VR 專案體驗：通過 VR 頭盔設備，沉浸式體驗所創作的 VR 專案。
16:00-17:00	Q&A 時間

※為減少資源消耗，實踐健康環保生活，請自備環保杯、環保筷、資料袋，本研習提供午餐