

VR 數位教材暨直播應用工作坊

- 一、 課程名稱：VR 數位教材暨直播應用
- 二、 目的：本課程將引導教師創作基礎 VR 教材，同時發佈到各種載具進行硬體整合應用，帶來前所未有的教學體驗。參加者將身臨其境地感受各種 XR 數位內容的應用模式，深入探索各種場景和主題。
- 三、 辦理時間：115 年 8 月 4 日（星期二）09:00~16:00
- 四、 辦理地點：本縣教網中心-3F 第一電腦教室
- 五、 人數：30 人(不開放現場報名)
- 六、 課程大綱

一天(6H)	
時間	課程大綱
09:00-12:00	VR 數位教材製作 ● 知識點與文案設定：設置教材中的關鍵知識點和相應文案。 ● 互動教材架構設定：設計教材中的互動部分，提高學生參與度。 ● 使用 PPT 進行教材圖文書出與製作設計：利用 PPT 製作教材的圖文內容。 ● 使用 Canva AI 創作 VR 專案封面與輸出：使用 Canva AI 工具設計並輸出 VR 專案的封面。 ● 發布 VR 專案 ● 體驗 VR 專案
12:00-13:00	午休
13:00-16:00	硬體整合直播投放方法及多載具 VR 體驗方法 ● MAKAR App 教材直播投放方法 使用 MAKAR 內建直播功能，將直播融入 VR 教材中，並於頭盔、平板、手機等多樣載具中觀看 VR 直播，解決單一教材多載具問題。 ● WebVR 教材投放方法 選擇 WebVR 教材投放於 VR 直播畫面中，由教師在網頁中任意切換各式 AR/VR 教材。 ● 生生用平板教材投放方法 選擇平板投放於 VR 直播畫面中，由教師在平板中任意切換各式 AR/VR/MR 教材。 ○ MAKAR EDU 導播中控系統 選擇 MAKAR EDU 建立導覽教室，由教師在導覽教室中任意切換各式 AR/VR/MR 教材，投放至平板及頭盔中。 教材即時更新方法 ● 在直播進行中，教師可根據教學需求隨時更換已完成的 XR 數位教材。 ● 講解 XR 數位教材的編輯方法，提升數位化知識和數位編輯創客能力。
16:00-17:00	Q&A 時間

※為減少資源消耗，實踐健康環保生活，請自備環保杯、環保筷、資料袋，本研習提供午餐